*“Animales necesitados”*

Profesor:

*Dra. María Susana Ávila García*

Alumnos:

Diana Michell González Pérez

Nicolás Chávez Santoyo

Análisis de viabilidad

**ANÁLISIS DE VIABILIDAD**

Perder alguna de tus mascotas puede convertirse en una de las experiencias más tristes de tu vida. Algunas personas han pasado por ello a lo largo de su vida, y encontrar a esa mascota antes podía ser un tanto difícil. No existía alguna forma rápida y sencilla de encontrarla.

No todo animal encontrado en la calle es abandonado por sus dueños. Normalmente suelen perderse durante los paseos o quizá salirse de sus hogares por distintas razones, lo cual puede ser perjudicial a la población en caso de lastimar a alguien.  Hoy en día con el desarrollo de la tecnología, la comunicación ha avanzado a una velocidad increíble, el poder comunicarte desde casi cualquier parte del mundo resulta de gran sencillez. Es por ello que existen aplicaciones o las llamadas apps, que se encargan de todo este procesamiento.

Gran parte de estas aplicaciones son usadas como redes sociales, es decir, usuarios compartiendo información de manera constante. En este tipo de redes se coloca la información del animal junto a la foto de la mascota para agilizar la difusión de la información.

**¿QUÉ SE PRETENDE HACER?**

Ahora que las mascotas pueden ubicarse con la ayuda de nuestro teléfono móvil, la idea que se propone es la creación de una aplicación que brinde la oportunidad de difundir el mensaje por medio de una red social para encontrar más rápido a mascotas que se hayan perdido por cualquier razón.

El objetivo de la aplicación es acelerar el proceso de búsqueda de las mascotas extraviadas, a la vez ayudar a contactar a los dueños de quien o quienes la encontraron. Así los usuarios podrán enviar un reporte cada vez que se encuentren con un animal con posibilidades de estar extraviado.

**¿CÓMO SE VA A HACER?**

Se desarrollará una aplicación para Android, utilizando servicios de red y conexión a servidor. La aplicación permitirá subida de imágenes y descripción de la mascota extraviada, por otro lado, se podrá contactar a la persona quien encontró a la mascota y la ubicación en donde fue encontrada. Para ello se generarán encuestas a personas ubicadas en los municipios de Yuriria, Uriangato y Moroleón.

**¿CUÁLES SON LOS RIESGOS?**

No generar interés por la sociedad, al no utilizar la aplicación, o encontrar otros medios más eficaces en la búsqueda de este tipo de problema. También pudiese ser que los usuarios utilicen dicha aplicación con otro tipo de fines.

**POBLACIÓN OBJETIVO**

Debido al objetivo específico, en nuestro caso nuestra población se divide en dos:

* + Personal y voluntarios asociados a los refugios de la zona.
  + Personas mayores de 15 años involucrados en actos de caridad que beneficien a los animales (amantes de los animales).

**Stakeholders**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Correo de contacto** |
| Carlos Salazar Martínez | c\_salazarmartinez@hotmail.com |
| Adriana Berenice Jiménez Pérez | berejiminez19dic@gmail.com |
| Miguel González Santoyo | mikeglezsantoyo@gmail.com |

Esta lista muestra los stakeholder con el que habrá feedback constante, el trabajo de caridad con animales que lo desempeña Carlos Salazar, Miguel González por ser organizador de eventos en el refugio de animales *Dame la Pata* en Yuriria Gto*.*, y Adriana Berenice quien es una persona quien perdió a su mascota anteriormente y la recuperó gracias a la respuesta de la gente por medio de las redes sociales.

**Grupo de prueba**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Correo de contacto** |
| Cristian Morales Espinosa | c.moralesspinosa@ugto.mx |
| José Daniel Martínez Herrera | daniel\_201294@hotmail.com |
| Juan Pablo Zavala Paramo | darthjohkou@gmail.com |
| Víctor Hugo Núñez Martínez | laser.hugo@hotmail.com |
| Fidel Ventura Pérez López | fv.perezlopez@ugto.mx |
| Francisco David Gámez Pérez | gamezdavid308@gmail.com |
| José de Jesús Medrano Calderón | J0s3d3j3susm3dran0@gmail.com |
| Pedro López Lara | p.lopezlara@ugto.mx |

Por último, se cuenta con un grupo de personas que servirá de apoyo para realizar las pruebas necesarias en la versión final de la aplicación PetGO.